

Type de compétition ou de formation	Date :
-------------------------------------	--------

NOM Prénom :	Date de naissance :				
Etablissement :					
	Insuffisant	Passable	Acceptable	Bon	Très bon
1. Coup de sifflet	De timide 			à	Fort et qui s'impose
2. Placement- Déplacement	Se place le long de la touche se déplace peu	Se place le long de la touche suit le ballon siffle quand il voit une faute sans tenir compte de l'autre arbitre	Essaie de se placer pour arbitrer en diagonale avec l'autre arbitre, essaie de respecter cette espace d'arbitrage en revenant dans sa partie jusqu'à la ligne de but	Respecte le placement en diagonale, siffle quand il est concerné.	Respecte le placement en diagonale, siffle quand il est concerné, et intervient si l'autre arbitre ne réagit pas
2. Connaissance et utilisation des gestes	Siffle sans être compris des joueurs n'indique pas la direction prochaine du jeu Aucun geste	Siffle indique avec le bras le sens de la nouvelle attaque en restant à sa place.	Siffle en indiquant et l'endroit d'où l'on rejoue et le sens du jeu avec le bras	Siffle en indiquant l'endroit où on rejoue et le sens de l'attaque et en signalant parfois par geste la faute	Siffle en indiquant avec le bras le sens de l'attaque et avec le corps l'endroit où on rejoue et en signalant toujours par geste la faute commise
4. Qualité de l'arbitrage par rapport aux erreurs commises	Siffle les buts Les remises en jeu et les sorties	Sait repérer et siffler les reprises de dribble	Sait repérer et siffler les marchers	Sait identifier la plupart des fautes de contacts et les siffle	Sait différencier et siffler les fautes de contact défensives ou offensives
4. Utilisation des sanctions	Ne semble pas connaître les sanctions possibles	Hésite sait qu'il peut utiliser un carton ou l'exclusion, interroge le responsable de l'arbitrage		Les utilisent parfois	les utilisent toujours et avec pertinence
Niveau départemental validé :	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON				
Remarque générale					

NOMS ET SIGNATURES DES FORMATEURS :